11 класс информатика пәні бойынша

жалпы білім беретін мекемелерде XI класс түлектеріне

ауызша қорытынды аттестация өткізуге арналған

емтихан билеттері

**№ 1 билет**

1. Ақпарат. Ақпарат санын өлшеу бірлігі.

2. Глобальды компьютерлік жүйе Ғаламторда ақпаратты іздеуге арналған тәжірибелік тапсырма.

**№ 2 билет**

1. Ақпараттық процесстер. Ақпаратты сақтау, беру және өңдеу.

2. Ақпараттық қамтамасыз етудің ең негізгі инсталляциялық кезеңдері. Тәжірибелік тапсырма. Ақпаратты тасымалдаушылардың (дискет, CD-ROM дискілер) программалық инсталляциясы.

**№ 3 билет**

1. Ақпараттық процесс ретінде басқару. Басқарудың тұйық және алшақ салынған жүйелері, кері байланыстың тағайындалуы.

2. Программалы-архиваторлар және олардың тағайындаулары. Файл мұрағатын құруға арналған тәжірибелік тапсырма және программалы-архиваторды қолдану арқылы мұрағатты ашу.

**№ 4 билет**

1. Ақпараттың ұсынылуы. Табиғи және формалдық тілдер. Ақпараттық екілік кодталуы.

2. Тәжірибелік тапсырма. Суреттің тізілу (программалар) алгоритмін жасау.

**№ 5 билет**

1. Компьютер қызметтік сызбасы (негізгі құрылғы, олардың қызметі мен өзара байланыстары). Қазіргі персоналды компьютьердің мінездемелері.

2. Тапсырма. Алгоритмнің орындалу нәтижесін оның блок-сызбасы арқылы анықтау немесе программалау тіліндегі жазулар.

**№ 6 билет**

1. Компьютер жадының құрылғысы. Ақпарат тасымалдаушылар (иілгіш дискілер, қатты дискілер, CD-ROM/R/RW, DVD дискілер және т.б.).

2. Векторлық график. Тәжірибелік тапсырма. Векторлық графикалық редактор айналасында суретті құрастыру, өзгерту, сақтау, басып шығару.

**№ 7 билет**

1. Компьютердің ақпараттық қамтамасыз етуі (жүйелік және қолданбалы).

2. Растрлық график. Тәжірибелік тапсырма. Растрлық графикалық редактор айналасында суретті құрастыру, өзгерту, сақтау, басып шығару.

**№ 8 билет**

1. Компьютердің операциялық жүйесінің құрамы және тағайындалуы. Компьютерді жүктеу.

2. Электрондық кесте айналасында кесте және график қызметін құруға арналған тәжірибелік тапсырма.

**№ 9 билет**

1. Файлдық жүйе. Папкалар және файлдар. Атауы, типі, файлға рұқсат етілген жол.

2. Тапсырма. Цикл (оператор) командасына ие алгоритмін (программалар) жасау.

**№ 10 билет**

1. Персоналды компьютердің (сандар, символдар, график, дыбыс) жадындағы мәліметтердің ұсынылуы.

2. Тапсырма. Бұтақтану (оператор) командасына ие алгоритмін (программалар) жасау.

**№ 11 билет**

1. Модель ұғымы. Материалды және ақпараттық моделдер. Шынайы объект ретінде оның ақпараттық моделдерін формалдау.

2. Тапсырма. Біршама массивті өңдеу алгоритмін (программаларын) жасау.

**№ 12 билет**

1. Объект және процесс моделдері (графикалық, вербалды, кестелік, математикалық және т.б.).

2. Электрондық кесте айналасында минимум, максимум, қосынды қызметтері қолданылған тәжірибелік тапсырма.

**№ 13 билет**

1. Алгоритм ұғымы. Алгоритм қасиеті. Алгоритм орындаушылары (тағайындалу, орта, жұмыс кестесі, команда жүйесі). Компьютер алгоритмдердің (программаның) формалды орындаушысы ретінде.

2. Тапсырма. Хабарламаның ақпараттық көлемін анықтау және түрлі өлшем бірліктерде ұсыну.

**№ 14 билет**

1. Сызықты алгоритмдік конструкция. Иелік ету командасы. Мысалдар.

2. Электрондық кесте айналасында немесе деректі базаны басқару жүйесі айналасында мәліметтерді реттеуге арналған тәжірибелік тапсырма.

**№ 15 билет**

1. Алгоритмнің «бұтақтану» құрылымы. Бұтақтану командасы. Толық және толық емес бұтақтанудың мысалдары.

2. Тәжірибелік тапсырма. Басқару жүйесіндегі деректер базасы айналасында мәліметтерді іздеуге арналған сұраныстың қалыптасуы.

**№ 16 билет**

1. Алгоритмнің «цикл» құрылымы. Есепші циклі және шарт бойынша цикл.

2. Ақпарат санын анықтауға және ақпарат санының өлшеу бірлігін өзгертуге арналған тапсырма.

**№ 17 билет**

1. Компьютердің көмегімен тапсырманы шешу технологиясы (моделдеу, формалдау, алгоритмдеу, программалау). Тапсырма мысалдарында көрсету (математикалық, физикалық немесе басқада).

2. Тапсырма. Терістеу, дизъюнкция және конъюнкция операцияларына ие логикалық қызметке арналған шынайы кесте құрастыру.

**№ 18 билет**

1. Мәтіндік ақпарат технологияларын өңдеу және программалық құралдар (мәтіндік редактор, мәтіндік процессор, редакторлы-баспалық жүйе).

2. Тапсырма. Ондық, екілік, сегіздік және он алтылық санау жүйелерінің мәліметін ұсынатын арифметикалық мәнерді есептеу.

**№ 19 билет**

1. Сандық ақпарат технологияларын өңдеу және программалық құралдар (электрондық калькуляторлар және электрондық кестелер).

2. Компьютерлік вирустар. Тәжірибелік тапсырма. Антивирус программасының көмегімен дискетте вирустың бар болуын зерттеу.

**№ 20 билет**

1. Компьютерлік график. Аппараттық құралдар (монитор, видеокарта, видеоадаптер, сканер және т.б.). Программалық құралдар (растрлық және векторлық графикалық редакторлар, іскер графиктің құралдары, аннимациялық программалар және т.б.).

2. Электрондық почтамен жұмыс жасау бойынша тәжірибелік тапсырма (локальды және глобальды компьютерлік жүйеде).

**№ 21 билет**

1. Мәліметті сақтау, іздеу және іріктеу технологиясы (деректер базасы, ақпараттық жүйелер). Кестелік, иерархиялық және деректер базасының желісі.

2. Тәжірибелік тапсырма. Басқару жүйесінде папкалармен және файлдармен (атын өзгерту, көшіру, жою, іздеу) жұмыс жасау.

**№ 22 билет**

1. Локальды және глобальды компьютерлік желілер. Желілердегі адресаттар.

2. Тәжірибелік тапсырма. Ақпараттық жүйе айналасында дискетамен (форматтау, дискета жүйесін құрастыру) жұмыс жасау.

**№ 23 билет**

1. Глобальды желі ғаламтор және оның ақпараттық сервистері (электрондық почта, Әлемдік тор, файлдық мұрағаттар және т.б.). Ақпараттарды іздеу.

2. Тәжірибелік тапсырма. Мәтіндік редактор айналасында кесте құру, редакциялау, форматтау, сақтау және басып щығару.

**№ 24 билет**

1. Қоғамның ақпараттық дамуының басты кезеңдері. Ақпараттық қоғамның басты сипаты. Ақпартану.

2. Тәжірибелік тапсырма. Еркін тақырыпқа мультимедиялық презентация жасау.

**№ 25 билет**

1. Ақпараттық іс-әрекеттің этикалық және құқықтық аспектілері. Программалардың және мәліметтердің құқықтық қорғауы.

2. Тәжірибелік тапсырма. Мәтіндік құжатты мәтіндік редактор айналасында құру, редакциялау, форматтау, сақтау және басып щығару.